



# RoboCup

LEIPZIG  
GERMANY 2016

30 JUNE to 4 JULY

## LEIPZIG – BEST PLACE FOR ROBOTS AND FRIENDS

20 YEARS OF ROBOCUP  
WORLD'S LEADING AND LARGEST  
INTELLIGENT ROBOTICS  
COMPETITION

Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



[robocup2016.org](http://robocup2016.org)

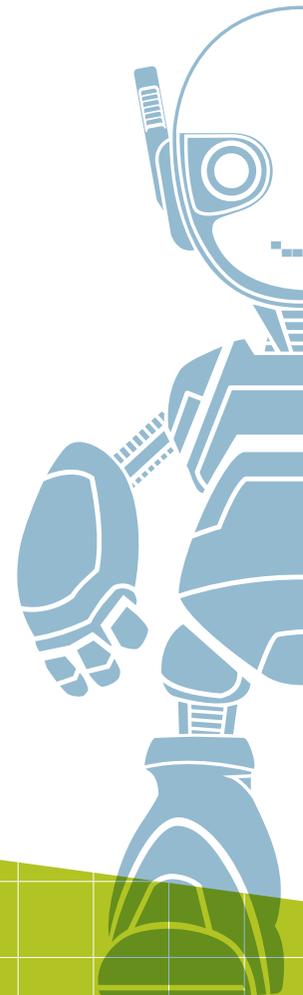




## INHALT

Grußwort General Chair	2
Über den RoboCup und die Community	3
Nutzen für Forschung und Entwicklung, Wirtschaft und Gesellschaft	4
Das Teilnehmerfeld des RoboCup	5
Die Ligen im RoboCup	6 – 7
Struktur der RoboCup Federation	8 – 9
RoboCup 2016 Leipzig – Best Place for Robots and Friends	10 – 17
Be a Part, be a Sponsor!	18 – 25
Unsere Koordinaten	26

Anlage: Sponsoringpakete



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:





Prof. Dr.-Ing. Gerhard K. Kraetzschmar

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg

## GRUSSWORT GENERAL CHAIR

Disruptive Technologien bewirken grundlegende Veränderungen unserer Lebensweise, der Arbeitswelt und in der globalen Wirtschaft (McKinsey 2013). **Intelligente Robotik ist eine disruptive Technologie!** Disruptive Technologien entstehen aus Grand Challenges. Einen Mann sicher zum Mond zu bringen, das menschliche Genom zu entschlüsseln, den Weltmeister im Schach zu schlagen, das waren Grand Challenges. 1997 haben sich die Forscher mit dem RoboCup eine neue Herausforderung gesetzt: **Bis 2050 soll ein Team autonomer, humanoider Roboterfußballspieler ein nach FIFA-Regeln gespieltes Fußballspiel gegen den amtierenden Fußballweltmeister gewinnen können.** Fußballspielende Roboter sind nur ein Aspekt des RoboCup. Selbstfahrende Fahrzeuge und robotikbasierte Assistenzsysteme für die Pflege, in der Arbeitswelt, im privaten Umfeld und als Hilfe im Katastrophenfall sind weitere. Mit dem RoboCupJunior gewinnt der RoboCup junge Menschen für die MINT-Fächer und die nächste Generation von WissenschaftlerInnen und IngenieurInnen.

Ich lade Sie sehr herzlich ein zum

**20. RoboCup vom 30. Juni bis 04. Juli 2016 in Leipzig!**

Erleben Sie hautnah, welche Fortschritte die RoboCup Teams in den letzten 20 Jahren erreicht haben.

Treffen Sie mehr als 3.500 enthusiastische WissenschaftlerInnen und EntwicklerInnen aus mehr als 40 Ländern.

Lassen Sie sich von den Wettbewerben inspirieren und werden Sie Teil des RoboCup Netzwerk.

**HELFEN SIE UNS  
ALS GROSSZÜGIGER SPONSOR,  
DEN BESTEN ROBOCUP DER GESCHICHTE  
ZU ORGANISIEREN!**



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY 2016  
30 JUNE to 4 JULY

## ÜBER DEN ROBOCUP UND DIE COMMUNITY

- Der RoboCup ist der führende und größte Wettbewerb für intelligente Roboter und eines der weltweit bedeutendsten Technologieevents in Forschung und Ausbildung.
- Die RoboCup Federation verfolgt seit 1997 die Vision, bis zum Jahr 2050 intelligente humanoide Fußballroboter zu entwickeln, die gegen den amtierenden FIFA-Fußballweltmeister gewinnen können.
- Die internationale RoboCup Community hat das Ziel, die Entwicklung intelligenter Roboter durch Wettbewerbe zu fördern, die WissenschaftlerInnen und Studierenden aus aller Welt als attraktives Testfeld zur Demonstration ihrer Roboter dienen.
- Der RoboCup findet jährlich weltweit an einem anderen Ort statt und wird von einer einzigartigen internationalen Community mit mehreren zehntausend Mitwirkenden getragen.
- Der RoboCup 2016 wird erst zum zweiten Mal in Deutschland und zum achten Mal in Europa organisiert.
- In unterschiedlichen Ligen und Disziplinen geben 500 Teams aus SchülerInnen, Studierenden oder WissenschaftlerInnen einen Einblick in die Fähigkeiten heutiger Roboter.
- Etwa 3.500 TeilnehmerInnen aus über 40 Ländern nehmen am RoboCup teil.
- Für die TeilnehmerInnen stellt der RoboCup ein einzigartiges Soft-Skill-Training mit multidisziplinären Teams dar, da sie international konkurrenzfähige, hochkomplexe F&E-Projekte unter strikten Terminvorgaben durchführen.



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:





## NUTZEN FÜR FORSCHUNG UND ENTWICKLUNG, WIRTSCHAFT UND GESELLSCHAFT

- Im RoboCup werden wissenschaftliche Problemstellungen aus der Robotik, der Künstlichen Intelligenz, der Informatik und den Ingenieurwissenschaften interdisziplinär bearbeitet.
- Die RoboCup Community hat bereits tausende wissenschaftliche Publikationen auf renommierten internationalen Konferenzen und in wissenschaftlichen Journalen veröffentlicht. Der RoboCup organisiert jährlich ein eigenes RoboCup Symposium.
- Mehrere Wettbewerbe im RoboCup verdeutlichen den unmittelbaren Nutzen von Robotern für Industrie, Wirtschaft und Alltag:

---

**RETTUNGSROBOTER** in Katastrophenszenarien

---

**SERVICEROBOTER** als Dienstleister für den Menschen

---

**MOBILE ROBOTER** für Logistik, Materialfluss und Transportsysteme

---

**KOOPERATIVE ROBOTER** für komplexe Aufgaben im industriellen Kontext

---

### BEISPIELE AUS DER PRAXIS

- Basistechnologie der Roboter von Kiva Systems – einem mobilen Roboter-Fulfillment-System – entstand in der Small Size League. Amazon hat Kiva Systems für über 700 Mio. US-Dollar aufgekauft.
- Die französische Firma Aldebaran startete ihre erfolgreichen humanoiden Nao-Roboter im RoboCup als Nachfolger des Sony AIBO. Der japanische Investor Softbank ist 2013 mit über 120 Mio. US-Dollar eingestiegen und hat Aldebaran mittlerweile ganz übernommen.
- Die heute in Forschungsprojekten weltweit verbreiteten Motoren der koreanischen Firma ROBOTIS hatten ihre erste große Nutzergemeinschaft im RoboCup. Deren kommerzielles Robotermodell DARwIn ist aus der Zusammenarbeit mit einem Team der Humanoid League entstanden.
- Die von den RoboCup Teams entwickelten Open-Source-Lösungen werden weltweit von Forschergruppen und Unternehmen eingesetzt.
- Der in Fukushima 2011 eingesetzte japanische Roboter Quince war zuvor in RoboCup Rescue getestet worden.



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY **2016**  
30 JUNE to 4 JULY

## DAS TEILNEHMERFELD DES ROBOCUP

Der RoboCup unterscheidet die TeilnehmerInnen in **RoboCup Major** und **RoboCupJunior**.



### RoboCup Major

Teammitglieder sind DoktorandInnen sowie Bachelor- und Master-Studierende; Teamcoaches sind ProfessorInnen, Postdocs und erfahrene DoktorandInnen.

Die Teams sind meist aus den Studienrichtungen Robotik, Automatisierung, Künstliche Intelligenz und Informatik.

Die Teams kommen aus ca. 40 Ländern.



### RoboCupJunior

#### ALTERSKLASSE PRIMARY

SchülerInnen, die am 1. Juli 2016 jünger als 15 Jahre sein werden (nach dem 01.07.2001 geboren).

#### ALTERSKLASSE SECONDARY

SchülerInnen, die am 1. Juli 2016 jünger als 20 Jahre sein werden (nach dem 01.07.1996 geboren).

Die Teams kommen aus ca. 40 Ländern.

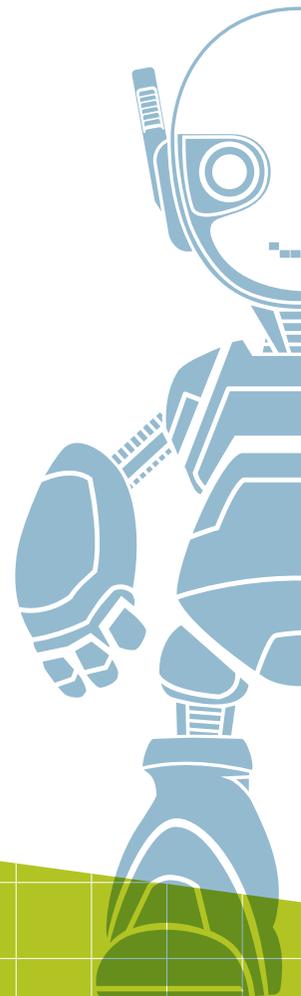
■ Die technikbegeisterten internationalen Studierenden- und Forscherteams sowie SchülerInnen treten in **unterschiedlichen Ligen** an.

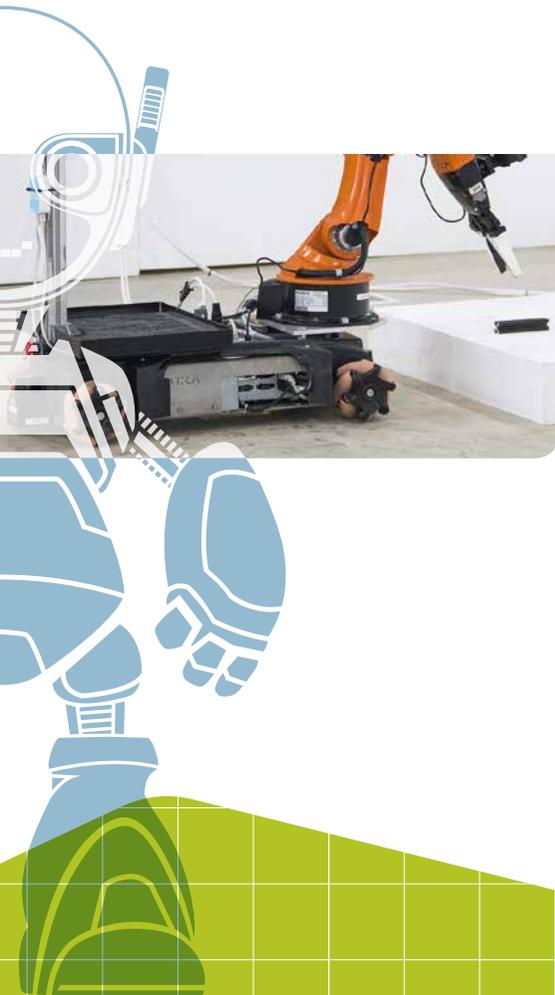
Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR

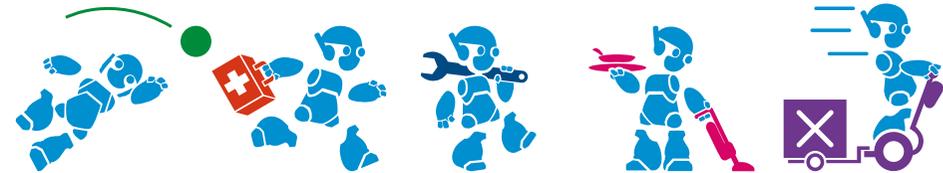
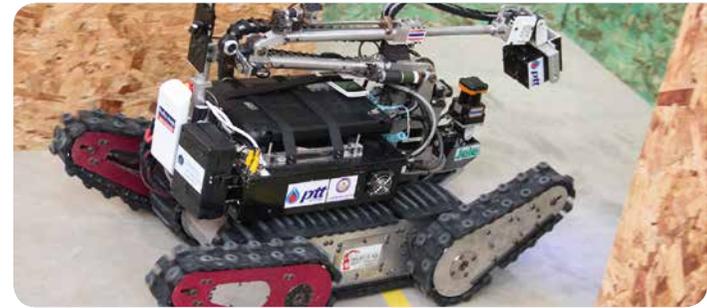


Organisiert durch:





## DIE LIGEN IM ROBOCUP



### RoboCup Major

#### RoboCup Soccer

Teams aus Robotern werden mit dem Ziel programmiert, sich selbstständig auf dem Spielfeld zu orientieren und zu bewegen, um Tore zu schießen.

#### RoboCup Rescue

Teleoperierte und autonome Roboter helfen bei Katastrophen, die Situation am Ort möglichst schnell zu erfassen und Ersthilfe für eingeschlossene Verunglückte zu leisten.

#### RoboCup@Work

Mobile Manipulatoren – mobile Roboter mit industriellen Roboterarmen – kooperieren mit dem Menschen und assistieren ihm in der Fabrik der Zukunft: Industrie 4.0.

#### RoboCup@Home

Autonome mobile Serviceroboter unterstützen Menschen im dritten Lebensabschnitt oder mit Behinderungen im privaten und öffentlichen Lebensumfeld.

#### RoboCup Logistics League

Teams aus drei Robotern planen, realisieren und optimieren den Materialfluss und liefern Produkte gemäß dynamischer Aufträge in der modernen Fertigungslandschaft.

### RoboCup Junior

#### Soccer

Schüler und Schülerinnen konstruieren und programmieren

#### OnStage

Roboter für Wettkämpfe in den Disziplinen

#### Rescue

Soccer, OnStage und Rescue: Kreativität, Wissen und Können.



# FUSSBALL IM ROBOCUP



## RoboCup Major

Soccer

### Humanoid

In drei Größenklassen spielen Teams mit bis zu vier autonomen humanoiden Robotern Fußball. Die menschenähnlichen Bewegungsmöglichkeiten stellen große Herausforderungen an Stabilität und Dynamik.

### Standard Platform

Teams mit bis zu fünf autonomen humanoiden Robotern spielen Fußball. Nur der Nao-Roboter von Aldebaran wird verwendet. Allein die Software entscheidet.

### Middle Size

Teams mit bis zu sechs vollständig autonomen Radrobotern spielen Fußball mit einem offiziellen FIFA-Ball. Alle Sensoren, Rechner etc. müssen an Bord der Roboter sein.

### Small Size

Teams mit fünf kleinen Robotern spielen Fußball mit einem Golfball. Kameras über dem Spielfeld liefern Daten zum Spielgeschehen, ein Rechner steuert die Roboter per Funk.

### 3D Simulation

Teams mit elf simulierten humanoiden Robotern spielen virtuell Fußball in 3D. Eine komplexe Physik-Engine erlaubt eine realitätsnahe Simulation von Spielern und Ball.

### 2D Simulation

Teams mit elf Agenten spielen virtuell Fußball in 2D.



■ In allen Ligen agieren die Roboter autonom und spielen ohne menschliche Einflussnahme.

Gefördert durch:

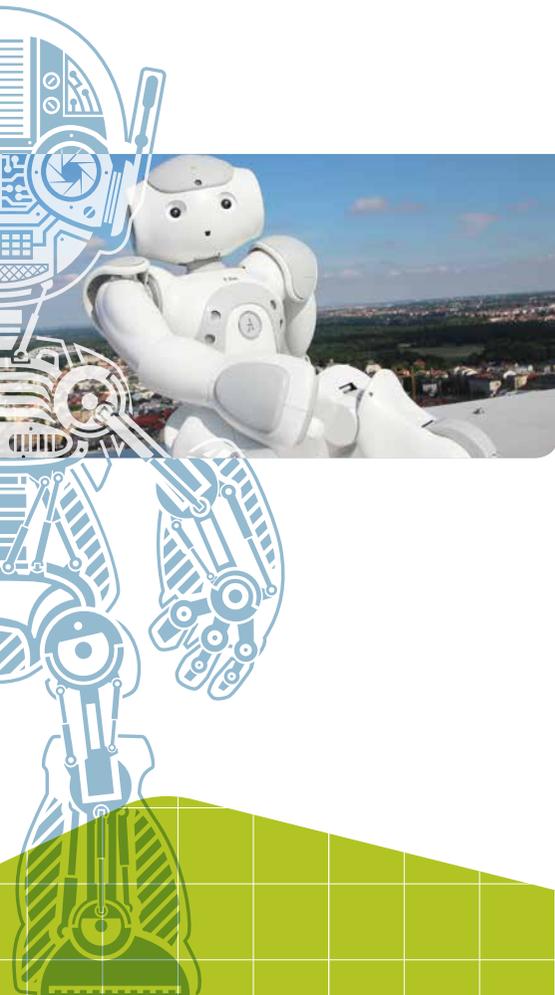
STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



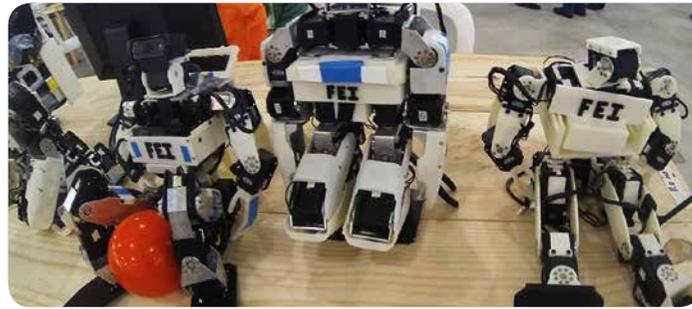
Organisiert durch:



# STRUKTUR DER ROBOCUP FEDERATION



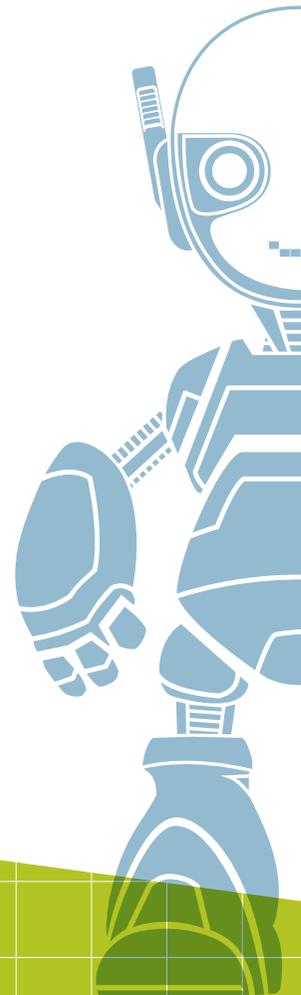
- Das **Trustee Board** ist oberstes Steuergremium und besteht derzeit aus 21 Mitgliedern. Das Trustee Board wählt eine/n Präsidentin/en für eine Amtszeit von drei Jahren. Die/Der PräsidentIn ernennt vier VizepräsidentInnen für Amerika, Asien, Europa und RoboCupJunior.
- Das **International Advisory Board (IAB)** setzt sich aus erfahrenen WissenschaftlerInnen (überwiegend ProfessorInnen) zusammen, die viele Jahre im RoboCup als Trustee- oder Executive-Mitglied aktiv waren. Derzeit sind es 30 Mitglieder.
- Das **Executive Committee (Exec)** ist das oberste Bindeglied zu den Wettbewerbsaktivitäten und besteht derzeit aus 35 Mitgliedern (2 bis 4 je Liga).
- Das **Technical Committee (TC)** setzt sich aus je 5 bis 9 Mitgliedern zusammen, darunter die Exec-Mitglieder der Liga sowie weitere 3 bis 5 von den Teams gewählte Mitglieder. Je Liga gibt es ein Technical Committee – aktuell sind es insgesamt 85 Mitglieder. Beim RoboCupJunior sind 25 TC-Mitglieder für die Regeln verantwortlich.
- Je Liga gibt es ein **Organizing Committee (OC)** mit je 4 bis 6 Mitgliedern, davon sind 1 bis 2 Mitglieder aus dem Local Organizing Committee. Insgesamt besteht das OC aus ca. 70 Mitgliedern, die jeweils ein Jahr lang für die Organisation einer Liga beim nächsten RoboCup verantwortlich sind.
- Das **Local Organizing Committee (LOC)** übernimmt die Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung des RoboCup.



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY **2016**  
30 JUNE to 4 JULY

## TRUSTEE BOARD

<p><b>President</b></p> <p>Dr. Itsuki Noda</p> <p>AIST Japan</p>	<p><b>Vice President America</b></p> <p>Prof. Peter Stone</p> <p>University of Texas USA</p>	<p><b>Vice President Asia</b></p> <p>Prof. Changjiu Zhou</p> <p>Singapore Polytechnic Singapore</p>	<p><b>Vice President RoboCupJunior</b></p> <p>Prof. Amy Eguchi</p> <p>Bloomfield College USA</p>	<p><b>Vice President Europe</b></p> <p>Prof. Gerhard K. Kraetzschmar</p> <p>BRSU Germany</p>	<p>Prof. Oskar von Stryk</p> <p>TU Darmstadt Germany</p>	<p>Prof. Sven Behne</p> <p>University of Bonn Germany</p>
<p>Prof. Manuela Veloso</p> <p>Carnegie Mellon University USA</p>	<p>Dr. Adam Jacoff</p> <p>NIST USA</p>	<p>Prof. Luca Iocchi</p> <p>Università di Roma La Sapienza Italy</p>	<p>Prof. H. Levent Akin</p> <p>Boğaziçi University Istanbul Turkey</p>	<p>Dr. Hiroaki Kitano</p> <p>Systems Biology Institute Japan</p>	<p>Prof. Fernando Ribeiro</p> <p>Universidade do Minho Portugal</p>	<p>Prof. Claude Sammut</p> <p>University of New South Wales Australia</p>
<p>Prof. Daniel D. Lee</p> <p>University of Pennsylvania USA</p>	<p>Prof. Tijn van der Zant</p> <p>University of Applied Sciences Windesheim Netherlands</p>	<p>Prof. Daniele Nardi</p> <p>Università di Roma La Sapienza Italy</p>	<p>Dr. Komei Sigiura</p> <p>NICT Japan</p>	<p>Prof. Minoru Asada</p> <p>Osaka University Japan</p>	<p>Prof. Luis Almeida</p> <p>Universidade do Porto Portugal</p>	<p>Dr. Oliver Obst</p> <p>CSIRO Computational Informatics Australia</p>



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:





## ROBOCUP 2016 LEIPZIG BEST PLACE FOR ROBOTS AND FRIENDS



- Leipzig wird 2016 die Stadt der Wissenschaft. Vom 30. Juni bis 4. Juli 2016 treten 3.500 TeilnehmerInnen aus mehr als 40 Ländern mit ihren hoch entwickelten Roboter gegeneinander an und nehmen am RoboCup Symposium teil. Ein internationaler Showdown der Wissenschafts- und Forschungselite.
- Sie können vom starken Interesse der Branche, des Publikums und der Medien als Sponsor des RoboCup 2016 profitieren.
- Die fußballspielenden Roboter werden ein Highlight sein, aber auch ihre Maschinen-Kollegen überzeugen in weiteren Disziplinen wie dem Auffinden von Überlebenden in Katastrophengebieten oder der Interaktion mit Menschen im Alltag.
- Ihr Publikum: 40.000 nationale und internationale Fach- und PrivatbesucherInnen sowie über 200 JournalistInnen (RoboCup 2013, Eindhoven / Niederlande).

**EIN GANZES STADION VOLLER BESUCHER UND EINE FLÄCHENDECKENDE BERICHTERSTATTUNG, BEI DER SIE SICH ALS SPONSOR IMAGESTARK POSITIONIEREN.**



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY 2016  
30 JUNE to 4 JULY

## DATEN UND FAKTEN

- **Termin:** 30. Juni bis 3. Juli 2016 – Wettbewerbe  
4. Juli 2016 – Symposium  
(geschlossene Veranstaltung)
- **Ort:** Leipziger Messegelände, Leipzig / Deutschland
- **TeilnehmerInnen:** 3.500 (ca. 500 Teams) aus über 40 Ländern
- **BesucherInnen:** ca. 40.000  
(RoboCup 2013, Eindhoven / Niederlande)
- **Wettbewerbe:** ca. 20 verschiedene Disziplinen
- **Wettkampffläche:** 30.000 – 40.000 m<sup>2</sup>
- **Begleitende MINT-Ausstellung:** 5.000 m<sup>2</sup>



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



## LOCAL ORGANIZING COMMITTEE



### General Chair

Gerhard K. Kraetzschmar

Professor for Autonomous Systems  
Hochschule Bonn-Rhein-Sieg



Oskar von Stryk

Professor for Computer Science  
Technische Universität Darmstadt



Ansgar Bredenfeld

Geschäftsführer  
Dr. Bredenfeld UG



Thomas Schmidt

Projektmanager  
Leipziger Messe GmbH



Markus Geisenberger

Geschäftsführer  
Leipziger Messe GmbH



Silvana Kürschner

Zentralbereichsleiterin  
Geschäftsentwicklung  
Leipziger Messe GmbH



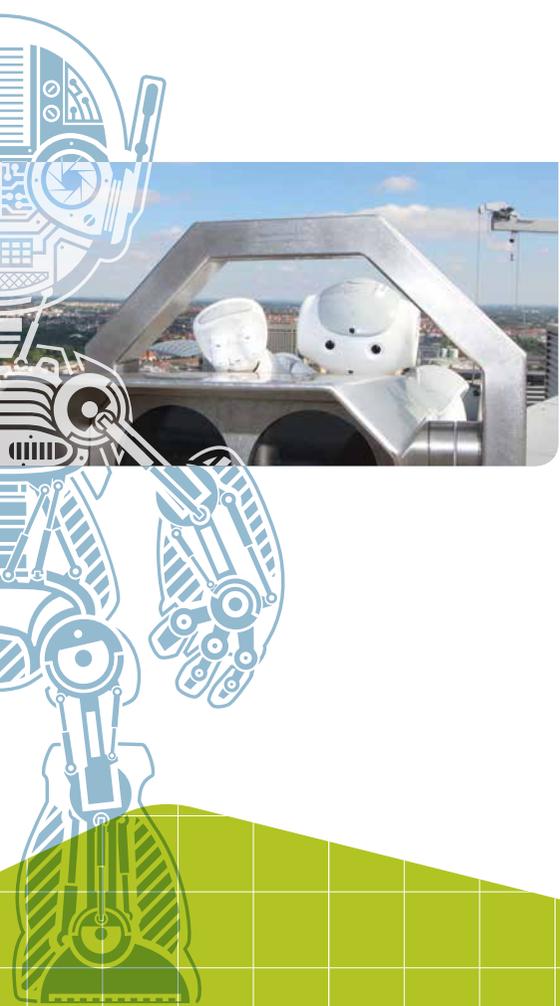
Kati Fritzsche

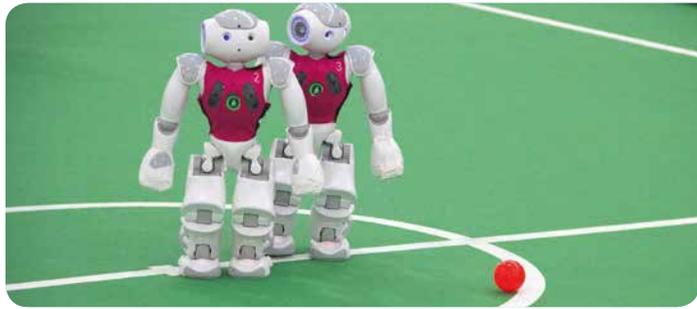
Projektdirektorin  
Leipziger Messe GmbH



Hanna Krajczyk

Projektmanagerin  
Leipziger Messe GmbH

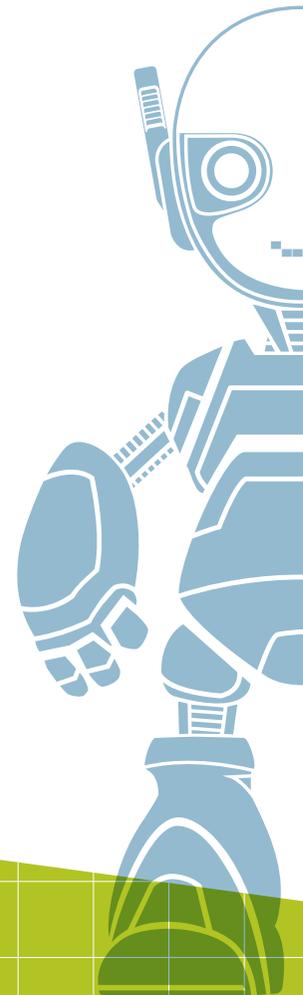




**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY 2016  
30 JUNE to 4 JULY

## EXTENDED LOCAL ORGANIZING COMMITTEE

Liga	Local Chair 1	Institut	Local Chair 2	Institut
Humanoid	Reinhard Gerndt	Ostfalia	Maike Paetzel	Universität Hamburg
Standard Platform	Rico Tilgner	HTWK Leipzig	Thomas Röfer	DFKI Bremen
Small Size	Alexander Danzer	Universität Erlangen-Nürnberg	Tim Laue	DFKI Bremen
Middle Size	Stephan Opfer	Universität Kassel	Dominik Kirchner	Universität Kassel
2D Simulation	Klaus Dorer	Hochschule Offenburg	Stefan Glaser	Hochschule Offenburg
3D Simulation	Klaus Dorer	Hochschule Offenburg	Stefan Glaser	Hochschule Offenburg
Rescue Robots	Johannes Pellenz	BAAINBw	Stefan Kohlbrecher	Technische Universität Darmstadt
Rescue Simulation	Klaus Dorer	Hochschule Offenburg	Stefan Glaser	Hochschule Offenburg
RoboCup@Home	Dirk Holz	Universität Bonn	Sven Wachsmuth	Universität Bielefeld
RoboCup@Work	Frederik Hegger	BRSU	Tim Friedrich	KUKA Labs
RoboCup Logistics League	Alexander Ferrein	Hochschule Aachen	Ulrich Karras	Festo Didactics
Junior Soccer	Winfried Schmitz	CJD Königswinter	Paul Manns	Technische Universität Darmstadt
Junior Rescue	Joachim Selke	Goetheschule Hannover	Ute Ihme	Hochschule Mannheim
OnStage	Barbara Walcher	Lessing Gymnasium Neu-Ulm	Gero Eckermann	HDP Management Consulting
Junior Cospace	Martin Bader	Lessing Gymnasium Neu-Ulm	Gilberto Rossi	Universität Ulm



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



12 | 13

[robocup2016.org](http://robocup2016.org)



## SPIEL- UND ABLAUFPLAN

Datum	Di., 28. Juni	Mi., 29. Juni	Do., 30. Juni	Fr., 01. Juli	Sa., 02. Juli	So., 03. Juli	Mo., 04. Juli
Aufbau	Major		Practice Major				
		Junior	Practice Junior				
Wettkämpfe			Major				
			Junior				
Finale / Zeremonien						Major	
						Junior	
Social Events		Opening		Junior Party		Social Dinner	Farewell Party
Fachprogramm		IFAC Intelligent Autonomous Vehicles 2016					Symposium
		DGR Days					
Ausstellungen			Begleitende MINT-Ausstellung				
			Walk of Fame				
Interaktive Events			RoboCamp				



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY **2016**  
30 JUNE to 4 JULY

## BEGLEITPROGRAMM IM ÜBERBLICK

<b>Ausstellung und Foren</b>	Begleitende MINT-Ausstellung zu den Themen: - Industry & Research - City & Region - Education & Learning - Sports & Edutainment	Forum zur Rekrutierung und Förderung des MINT-Nachwuchses	Jubiläumsausstellung „20 Jahre RoboCup“
<b>Wissenschaftliche Konferenzen und Symposien</b>	Symposium zum RoboCup	Wissenschaftliche Konferenzen	Netzwerke/Arbeitsgruppen der Forschung und Entwicklung
<b>Mitmachaktionen</b>	Workshops zum Forschen, Lernen und Entwickeln von Robotern für Familien, Kinder und Jugendliche	RoboCamp/RoboParty „Build your own robot“	Outdoor-Aktivitäten für BesucherInnen und TeilnehmerInnen



### WISSENSCHAFTLICHES BEGLEITPROGRAMM

- 20<sup>th</sup> Annual RoboCup International Symposium (RIS)
- 9<sup>th</sup> International Conference in Intelligent Autonomous Vehicles (IAV), dreijährlich organisiert von der International Federation of Automatic Control
- DGR Days, organisiert vom Karlsruher Institut für Technologie, Prof. Asfour and Prof. von Stryk
- Walk of Fame „20 Jahre RoboCup“ in Zusammenarbeit mit dem Heinz Nixdorf MuseumsForum Paderborn, dem weltweit größten Computermuseum (angefragt/in Planung)

Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



14 | 15

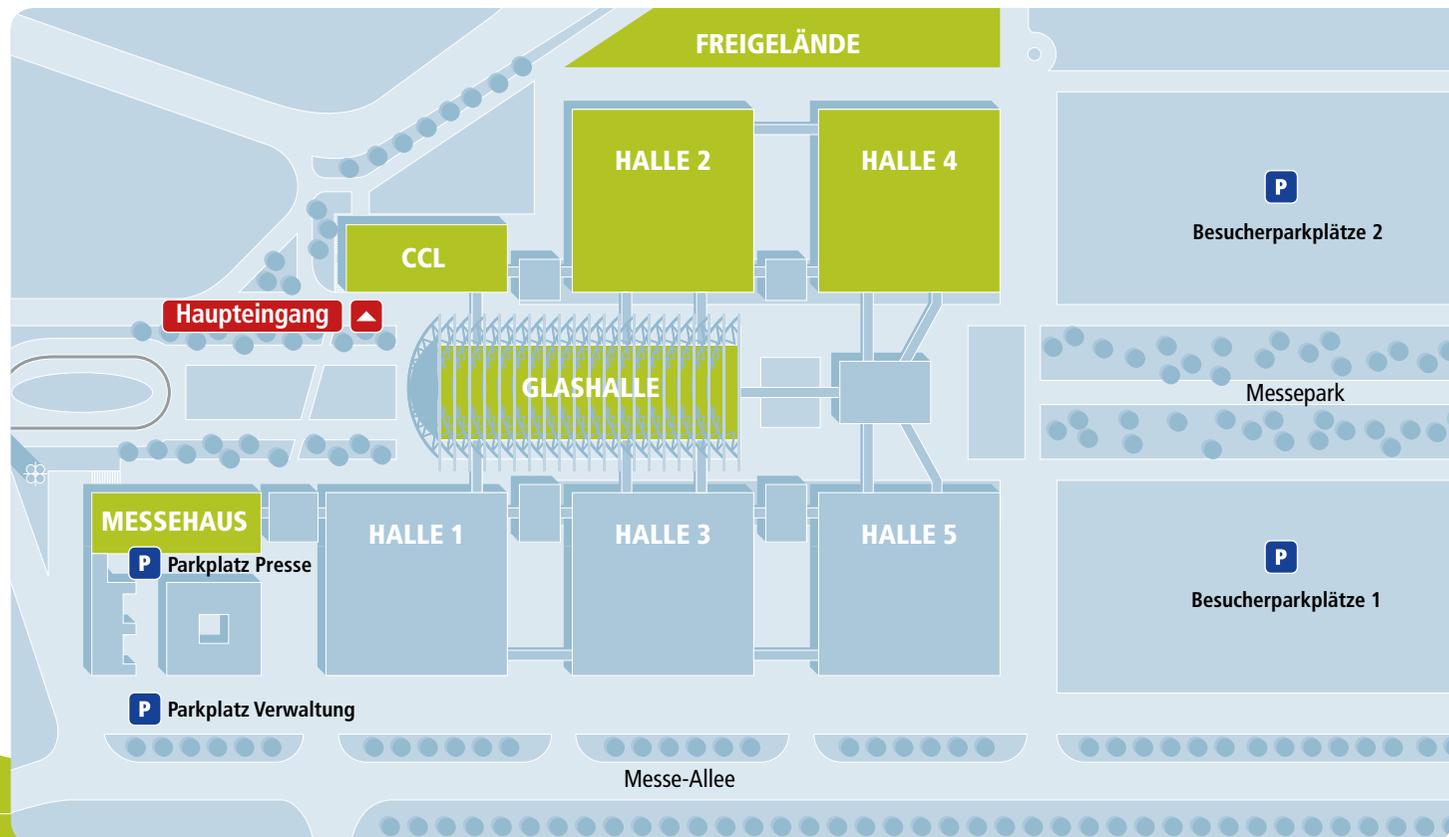
[robocup2016.org](http://robocup2016.org)



## LEIPZIGER MESSEGELÄNDE

### LEGENDE

- Halle 2:** RoboCup Major
- Halle 4:** RoboCup Junior
- CCL:** MINT-Ausstellung und wissenschaftliches Begleitprogramm
- Messehaus:** Wissenschaftliches Begleitprogramm



## UNTERSTÜTZER AUS DER POLITIK



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

### Schirmherrin RoboCup 2016

Prof. Dr. Johanna Wanka  
Bundesministerin für Bildung und Forschung

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Freistaat  
SACHSEN

### Schirmherr RoboCup 2016

Martin Dulig  
Sächsischer Staatsminister für Wirtschaft,  
Arbeit und Verkehr



Stadt Leipzig

Burkhard Jung  
Oberbürgermeister der Stadt Leipzig

Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



## UNTERSTÜTZER AUS WISSENSCHAFT, WIRTSCHAFT UND MEDIEN

Folgende Institutionen und Unternehmen haben Ihre Unterstützung signalisiert (Stand: November 2015):

### WISSENSCHAFT

- Hochschule Bonn-Rhein-Sieg
- Technische Universität Darmstadt
- Universität Bonn
- Technische Universität Dresden
- Technische Universität Chemnitz
- Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig (HTWK Leipzig)

### MEDIEN

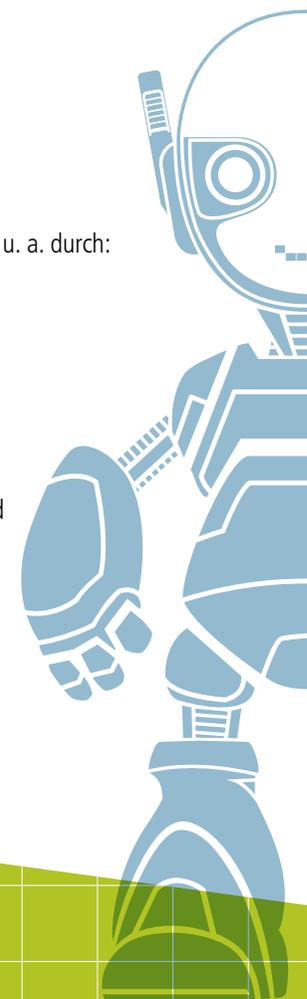
- Klett MINT
- Radio PSR
- Sächsische Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien (SLM)

### WIRTSCHAFT

- HARTING
- KUKA Roboter
- Festo
- DHL
- Schenker Technologies

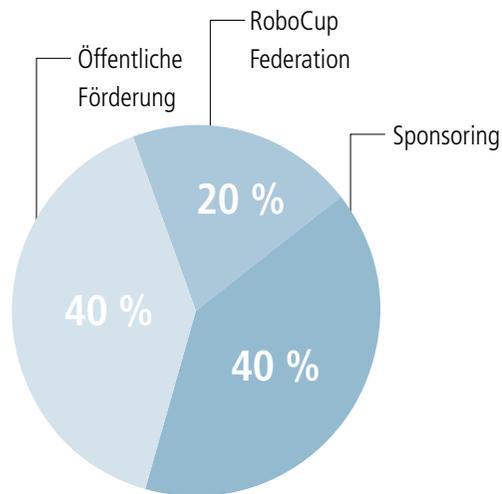
### WEITERE UNTERSTÜTZUNG u. a. durch:

- Fraunhofer IAIS
- IHK zu Leipzig
- Cluster Informationstechnologie Mitteldeutschland
- Metropolregion Mitteldeutschland
- ISRA VISION
- think-cell
- arvato Systems perdata





## FINANZIERUNGS- KONZEPT PUBLIC PRIVATE PARTNERSHIP



## BE A PART, BE A SPONSOR!

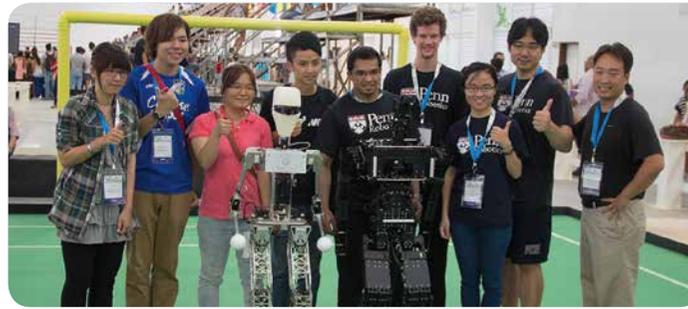
Von der Einbindung in die mediale Vorberichterstattung über die Präsenz während der Weltmeisterschaft bis hin zur Integration in den Abschlussbericht: Profitieren Sie von internationalen Marketingaktivitäten, Medieninteresse und Reichweite in 75 Ländern! Als Sponsor können Sie sich hier aufmerksamkeitsstark präsentieren.

**Pre-Event**  
fortlaufend bis Veranstaltung

**On-Site**  
30. Juni bis 04. Juli 2016

**Post-Event**  
Juli bis Dezember 2016

**DIE ATTRAKTIVEN SPONSORINGPAKETE MIT UMFANGREICHEN  
LEISTUNGEN SIND LIMITIERT: SICHERN SIE SICH JETZT  
IHREN EXKLUSIVEN PLATZ ALS SPONSOR!**



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY 2016  
30 JUNE to 4 JULY

## AUF DIE PLÄTZE, FERTIG, LOS!

■ Für Ihren finanziellen Beitrag gibt es viele gute Gründe!

### Innovation und Forschung

Erhalten Sie exklusiven  
Zugang zur nationalen  
und internationalen  
Forschungselite!

Bauen Sie Ihr Netzwerk aus  
und bringen Sie damit Ihre  
eigenen F&E-Projekte voran!

Seien Sie live dabei, wenn in  
der Robotik und der Künstli-  
chen Intelligenz Geschichte  
geschrieben wird!

### Recruiting und Employer Branding

Präsentieren Sie sich als  
attraktiver Arbeitgeber  
inmitten von höchstem  
technischem Niveau!

Treffen Sie auf Ihre hoch  
qualifizierten MitarbeiterInnen  
von morgen!

Positionieren Sie sich im  
internationalen Umfeld und  
knüpfen Sie nachhaltige  
Kontakte zur Forschung!

### Image und mediale Reichweite

Seien Sie GastgeberIn für  
Forschung und Wissenschaft  
und gestalten Sie die Zukunft  
aktiv mit!

Übernehmen Sie  
Verantwortung für die  
Förderung des  
MINT-Nachwuchses!

Profitieren Sie von den  
umfangreichen Kommuni-  
kationsmaßnahmen und der  
weltweiten Berichterstattung!



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



18 | 19

[robocup2016.org](http://robocup2016.org)



## TREFFEN SIE IHRE ZIELGRUPPEN!

- Auf den Spielfeldern, in der MINT-Ausstellung und beim begleitenden Kongress trifft sich das internationale Who's who aus Politik, Wirtschaft, Forschung und Bildung.
- Branchen mit erhöhtem Bedarf an automatisierten Prozessen wie beispielsweise die Automobilindustrie oder Logistik sind mit ihren Entscheidern vor Ort, während WissenschaftlerInnen aus den Fachrichtungen Robotik, Automatisierung, Künstliche Intelligenz, Maschinenbau und Informationstechnologie den Stand der Forschung präsentieren. Flankiert werden sie von erstklassig ausgebildeten Studierenden, MINT-Nachwuchs sowie einer technikinteressierten Öffentlichkeit.
- Ob TeilnehmerIn, FachbesucherIn oder einfach nur RoboCup Interessierte: Beim RoboCup 2016 in Leipzig ist die Zielgruppe mit von der Partie, die für Ihren Erfolg entscheidend ist.



**RoboCup**  
 LEIPZIG  
 GERMANY **2016**  
 30 JUNE to 4 JULY

## ZIELGRUPPEN IM ÜBERBLICK

Entsprechend der Zielstellungen aller beteiligten Anspruchsgruppen des RoboCup (RoboCup Federation, Internationale RoboCup Community, TeilnehmerInnen, öffentliche und private Förderer) u. a., Technologie zu fördern und Nachwuchs für MINT zu begeistern, fächern sich die Zielgruppen entsprechend auf:

Delegationen und VertreterInnen	Internationales Teilnehmerfeld	Internationale FachbesucherInnen	Nationale BesucherInnen
Politik	Studierende und DoktorandInnen aus den Fachrichtungen Robotik, Automatisierung, Künstliche Intelligenz und Informatik	WissenschaftlerInnen, DoktorInnen und ProfessorInnen aus den Fachrichtungen Robotik, Automatisierung, Künstliche Intelligenz und Informatik	LehrerInnen
Bildung und Institutionen			
Wirtschaft und Industrie	SchülerInnen (10 bis 20 Jahre)	VertreterInnen aus Forschung und Entwicklung aus der anwendenden Industrie	Technikbegeisterter und MINT-Nachwuchs
			Familien



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
 FÜR WIRTSCHAFT  
 ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:





## MEDIENRESONANZ, DIE KICKT\*

### PRESSE

- 200 JournalistInnen aus 30 Ländern
- Berichterstattung in 75 Ländern
- Über 1.700 Artikel weltweit
- Über 8.000 News-Beiträge weltweit

\* RoboCup 2013, Eindhoven / Niederlande

### ONLINE

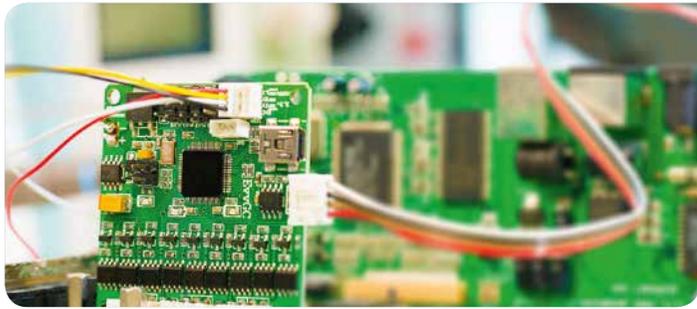
- Über 80.000 BesucherInnen der Website allein im Durchführungszeitraum
- 60.000 BesucherInnen auf RoboCup-TV
- Über 83.000 BesucherInnen auf dem YouTube-Channel
- Über 11.000 Tweets auf Twitter
- 5.000 Facebook-Fans

Website: [www.robocup2016.org](http://www.robocup2016.org)

 Facebook: [www.facebook.com/robocupleipzig](https://www.facebook.com/robocupleipzig)

 YouTube: [Channel RoboCup Leipzig](https://www.youtube.com/channel/UC...)

**DIE RESONANZ, FÜR DIE DER ROBOCUP 2016 IN DER FACHWELT UND ÖFFENTLICHKEIT WELTWEIT SORGEN WIRD, GIBT DER IMAGE-ARBEIT IHRES UNTERNEHMENS ÜBER EIN JAHR HINWEG ZUSÄTZLICHEN DRIVE.**



**RoboCup**  
LEIPZIG  
GERMANY **2016**  
30 JUNE to 4 JULY

## SPIELEN SIE GANZ OBEN MIT!

Ein Event wie der RoboCup 2016 bietet Ihnen die einzigartige Möglichkeit, sich mit den wichtigsten Bildungsinstitutionen der Fachwelt über aktuelle Entwicklungen auszutauschen. So erfahren Sie aus erster Hand den Stand der Dinge in Forschung und Entwicklung und können Möglichkeiten der Nachwuchsgewinnung ausloten. Dazu sind neben den 3.500 TeilnehmerInnen auch VertreterInnen der RoboCup Federation aus folgenden Institutionen in der Messestadt vor Ort:

### EUROPA

- Technische Universität Darmstadt (Deutschland)
- Universität Bonn (Deutschland)
- Hochschule Bonn-Rhein-Sieg (Deutschland)
- Universidade do Minho (Portugal)
- Universidade do Porto (Portugal)
- Università di Roma La Sapienza (Italien)
- University of Applied Sciences Windesheim (Niederlande)
- Boğaziçi University (Türkei)

### AMERIKA

- Carnegie Mellon University (USA)
- University of Texas (USA)
- Bloomfield College (USA)
- National Institute for Standards and Technology (USA)
- University of Pennsylvania (USA)

### ASIEN

- National Institute of Advanced Industrial Sciences and Technology (Japan)
- Systems Biology Institute (Japan)
- Osaka University (Japan)
- National Institute of Information and Communications Technology (Japan)
- Singapore Polytechnic (Singapur)

### AUSTRALIEN

- CSIRO Computational Informatics
- University of New South Wales



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:



22 | 23

[robocup2016.org](http://robocup2016.org)

## WERDEN SIE ZUM TALENT-SCOUT!

- Nicht nur die Forschung entwickelt sich – auch Sie als Unternehmen müssen zukunftsorientiert agieren.
- Dazu zählt vor allem die Gewinnung von erstklassig ausgebildeten Fachkräften. Der RoboCup 2016 bietet Ihnen dafür das ideale Umfeld.
- Im wissenschaftlichen Umfeld können Sie sich als attraktiver Arbeitgeber präsentieren, Ihre Inhalte und Ziele inszenieren und internationale Fachkräfte rekrutieren.
- Knüpfen Sie Kontakte zu Bildungseinrichtungen, Universitäten und Forschungsinstitutionen aus aller Welt und geben Sie den Anstoß für eine strategische Rekrutierung.



DIE ATTRAKTIVEN SPONSORINGPAKETE MIT UMFANGREICHEN LEISTUNGEN SIND LIMITIERT: SICHERN SIE SICH JETZT IHREN EXKLUSIVEN PLATZ ALS SPONSOR!

**RoboCup**  
LEIPZIG GERMANY **2016**  
30 JUNE to 4 JULY

## TREFFSICHERE SPONSORINGPAKETE



**1** Jubiläumssponsor



**3** Goldsponsoren



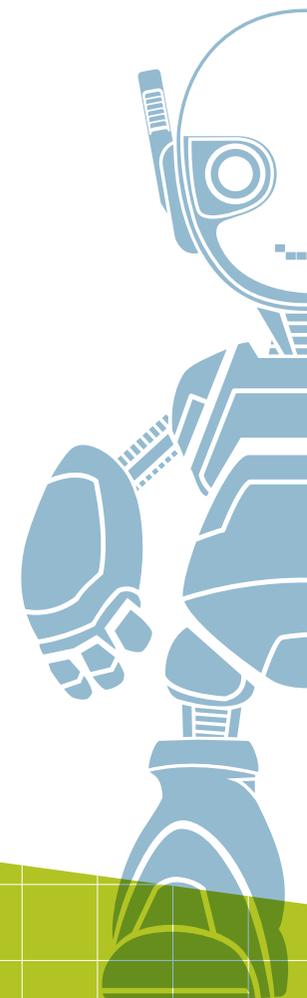
**5** Silbersponsoren



**10** Bronzesponsoren



**Friends of Robots**  
unbegrenzt



Gefördert durch:

STAATSMINISTERIUM  
FÜR WIRTSCHAFT  
ARBEIT UND VERKEHR



Organisiert durch:





## UNSERE KOORDINATEN

Leipziger Messe GmbH  
Projektteam RoboCup 2016  
Messe-Allee 1  
04356 Leipzig

**Telefon:** 0341/678-8051

**E-Mail:** [info@robocup2016.org](mailto:info@robocup2016.org)

**[www.robocup2016.org](http://www.robocup2016.org)**

 **[www.facebook.com/robocupleipzig](https://www.facebook.com/robocupleipzig)**